



# TURA Fußball WM 2018



## D-Junioren Jahrgang 05-06

### Regelwerk für die WM (Blatt 1 von 2)

#### 1. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind Spieler, die gemäß den Bestimmungen ihres Heimatverbandes und der FIFA für den teilnehmenden Verein, eine Spielberechtigung oder Auswahlmannschaft eine Spielgenehmigung vorweisen können. Der Spielerpass oder ggf. ein persönliches Ausweisdokument ist zum Turnier mitzubringen und muss auf Anfrage am gleichen Tag verfügbar sein.

#### 2. Spielberechtigung

Vor Turnierbeginn ist der Turnierleitung eine vollständige Spielerliste mit Name, Vorname und Geburtsdatum aller Spieler vorzulegen und vom Trainer oder Betreuer zu unterschreiben. Nur die auf dem Mannschaftsmeldebogen vermerkten Spieler sind berechtigt, an den Turnierspielen teilzunehmen. Spieler dürfen während des Turniers ausschließlich nur für ein Team spielen. Nimmt ein Verein mit mehreren Mannschaften an der D-Junioren WM teil, so müssen die Spieler also fest einem Team zugeordnet werden.

#### 3. Altersklasse

Es dürfen nur Spieler/Spielerinnen des Jahrgangs 2005 / 2006 eingesetzt werden.

#### 4. Spieleranzahl

Die Mannschaften spielen auf drei Feldern in etwa entsprechend der regelkonformen Platzgröße.

Es wird mit 8 Feldspielern plus Torwart gespielt.

Für jede Mannschaft dürfen beliebig viele Auswechselspieler an den Spielen teilnehmen.

#### 5. Spieldauer

Die Spieldauer für alle Turnierspiele beträgt in etwa 25 Minuten.

Es wird ohne Halbzeitpause und Seitenwechsel gespielt.

#### 6. Anstoß

Die erstgenannte Mannschaft hat jeweils Anstoß. Die zweitgenannte Mannschaft hat das Recht, sich die Spielfeldseite auszusuchen.

#### 7. Auswechselungen

Während des Spiels darf beliebig oft gewechselt werden. Die Wechsel können während des laufenden Spiels erfolgen. Dem Schiedsrichter muss der Wechsel nicht angezeigt werden. Wechsel dürfen jedoch nur innerhalb der Coaching-Zone in der Nähe der Mittellinie erfolgen, d.h. der ausgewechselte Spieler muss das Spielfeld an der Coaching-Zone verlassen und der eingewechselte Spieler darf das Spielfeld nur dort betreten (Ausnahme: Verletzungen).

#### 8. Persönliche Strafen

5-Minuten-Zeitstrafe (gelbe Karte)

Feldverweis (rote Karte)

Eine Zeitstrafe wird dem betreffenden Spieler mit der gelben Karte angezeigt.

Bei einem Feldverweis ist der betroffene Spieler automatisch für das nächstfolgende Spiel gesperrt.

Es liegt im Ermessen der Turnierleitung, ein höheres Strafmaß anzusetzen. Bei schweren disziplinarischen Vergehen (auch außerhalb der Turnierspiele) kann die Turnierleitung den betreffenden Spieler vom Turnier ausschließen.